FICHE DE PERSONNAGE

Caractéristique (Spécialité)	Pts
Intelligence (. . . . . .)	. . . .
Perception (. . . . . .)	. . . .
Présence (. . . . . .)	. . . .
Communication (. . . . . .)	. . . .
Force (. . . . . .)	. . . .
Energie (. . . . . .)	. . . .
Dextérité (. . . . . .)	. . . .
Vivacité (. . . . . .)	. . . .

Joueur: . . . . . .
Alliance: . . . . . .
Saga: . . . . . .
Tribunal: . . . . . .
Année de l'accroche: . . . . . .
Année en cours: . . . . . .
Age: . . . . . .
Sexe: . . . . . .
Statut Social: . . . . . .

PORTRAIT

Equipement

Objet	Charge
. . . . .	. . . .
. . . . .	. . . .
. . . . .	. . . .
. . . . .	. . . .
. . . . .	. . . .
. . . . .	. . . .
. . . . .	. . . .

Charge totale [. . . .] Force [. . . .] [. . . .] Encombrement

Si force < ou = 0 : Charge Totale = Encombrement

VERTUS

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

VICES

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

. . . . . (Page du LdB: . . .)
Type: . . . . . **Catégorie:** . . . . . .
Description: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

COMPETENCES

Compétence	Spécialité	Pts	XP
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .
. . . . .	. . . . .	. .	. .

Combat

Attaque par projectile = Protection + Enc + Taille (+6Action)

Fatigue = Energie - Enc

Arme	Init	Atq	Dgt

Attaque par projectile = Bonus d'attaque + Perception + Aptitude.
Init = Vit + Aptitude + Viv – Enc
Apt = Bonus d'attaque + Aptitude + Dex
Dgt = Bonus de dégâts + Aptitude + For

Armure

Type | Total de Fatigue

Protection [. . .] [ ] Marge

Défense	Action	Duel
Parade avec		
Parade avec		
Esquive		

Parade = Aptitude + bonus de parade-taille (+6Action)
Esquive = Talent + Viv – Enc – Taille (+6Action)

Niveaux de Santé

Total d'Ecs (Duel) [ ] [. . .] Total d'Ecs (Action)

Indemne	/	
Touché		0
Blessures légères		-1
Blessures moyennes		-3
Blessures Graves		-5
Incapacité		

Niveaux de Fatigue

[ ] Total de Fatigue

	/	Dispos
0		Essoufflé
-1		Las
-3		Fatigué
-5		Epuisé
		Inconscient

FICHE DE PERSONNAGE

Intelligence	...
Perception	...
Présence	...
Communication	...
Force	...
Energie	...
Dextérité	...
Vivacité	...

Nom Hermétique: .....
Sceau du Magicien: .....
Age Hermétique: ....
Alliance: .....
Tribunal: .....
Domus Magna: .....
Primus: .....
Parens: .....
Alliance d'apprentissage: .....

ARTS MAGIQUES

Creo ...	Animal ...	Ignem ...
Intellego ...	Aquam ...	Imaginen ...
Muto ...	Auram ...	Mentem ...
Perdo ...	Corpus ...	Terram ...
Rego ...	Herbam ...	Vim ...

Maison de Mage

☐ Bjornaer	☐ Bonisagus	☐ Criamon
☐ ExMisc...	☐ Flambeau	☐ Jerbiton
☐ Mercere	☐ Merinita	☐ Quaesitor
☐ Tremere	☐ Tytalus	☐ Verditius

Spécial / Notes

.....
.....

Parens

.....
.....

Lancement de Sorts

Vitesse d'incantation
Vivacité + Finesse – Encombrement

....

Magie Formelle
Technique + Forme + Energie - Encombrement

Magie Rituelle
Magie Formelle + Méditation

Magie Spontanée
Technique + Forme + Intelligence - Encombrement

Total de Labo Elémentaire
Technique + Forme + Intelligence + Théorie de la Magie

Crépuscule

.... Points de Crépuscule

Effets du Crépuscule

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

SORT CONNUS

Niveau Max :
10+Technique+Forme+Intelligence

Sort	*Niveau*	*Forme&Tech*	*Total lancer*	*Maitrise*
Foci et Notes	*Descriptions du Sort – Page LdB – Portée - Durée*			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			
.....	....	.....	Lancer:	Oui / Non
Foci et Notes	.....			

FICHE DE PERSONNAGE

Traits de Personnalité	
.....	...
.....	...
.....	...
.....	...
.....	...
.....	...

Nom de Naissance: .....
Année de Naissance: .....
Sexe: .....
Ethnie/Nationalité: .....
Lieu de Naissance: .....
Région: .....
Statut Social: .....
Titre/Profession: .....
Religion: .....

Taille: .....
Age: .....
Poids: .....
Cheveux: .....
Yeux: .....
Main directrice: .....

Joueur: .....
Alliance: .....
Saga: .....
Tribunal: .....
Année de l'accroche: .....
Année en cours: .....

Membres de la troupe

Personnage	Joueur	Notes
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

Réputation

Honte et Mauvaise image (.....)	...

Confiance

Confiance	Cnf Provisoire
....	....

BLASON D'ALLIANCE

Décrépitude / Age

.... Points de Décrépitude

Effets de l'âge

BIOGRAPHIE