

Lès Millè èt Unè Nuits

Nòm:
 Agè:
 Occupation:
 Lièu de Nàjssancè:

Nòm du père:
 Titre du père:
 Nòm de la mère:

DONS

Combat
 Magie
 Artistique
 Communication
 Perception
 Mécanique
 Nature
 Foi

CARACTÉRISTIQUES

Physique	Psychique
Force	Volonté
Rapidité	Décision
Coordination	Intelligence
Apparence	
Aura	Taille
Beauté	Poids
Honnêteté	Fatigue

COMBAT

Physique

- Coutelas
- Epée
- Esquive
- Armes de jet
- Hache de lancer
- Mains nues

Force

- Epieu
- Bouclier
- Hache
- Masse

Rapidité

- Cape

Coordination

- Arc
- Kamcha
- Fronde
- Khanjar
- Lasso
- Poignard
- Combat à 2 armes
- Naphte
- Arbalète

Psychique

- Art de la guerre

ARTISTIQUE

Coordination

- Dessin
- Orfèvrerie (émaux)
- Musique
- Sculpture
- Peinture

Apparence

- Danse

Aura

- Chant

Psychique

- Poésie

COMMUNICATION

Apparence

- Séduction
- Se renseigner

Aura

- Eloquence

Honnêteté

- Marchandage

Psychique

- Convaincre
- Légendes
- Langue
- Culture urbaines

Intelligence

- Loi
- Lire/Ecrire

PERCEPTION

Coordination

- Agilité
- Manipuler

Rapidité

- Surprendre

Psychique

- Evaluer
- Imiter

Décision

- Sens
- Jeu

Intelligence

- Mémoriser
- Orientation
- Philosophie
- Connaissance des pays/peuples
- Traditions

MECANIQUE

Coordination

- Architecture
- Batelier
- Forgeron

Psychique

- Piège de guerre

Intelligence

- Hydraulique

NATURE

Physique

- Nager
- Escalader

Coordination

- Equitation
- Artisanat

Psychique

- Méd. des plantes
- Méd. sanglante
- Navigation

Décision

- Premiers soins
- Survie

Intelligence

- Astronomie
- Chasser
- Agriculture
- Connaissance des Animaux
- Connaissance des Monstres
- Connaissance des Métaux
- Connaissance des Plantes
- Poisons
- Science de la Terre

MAGIE

Psychique

- Occultisme

FOI

Intelligence

- Théologie

